

BATTLE CHESSES

AMIGA

FRANCAIS

"Vous pouvez toujours assommer votre adversaire avec un échiquier, cela ne veut pas dire que vous êtes le joueur le plus fort." (vieux proverbe anglais)

PREPARATION

Battle Chess se joue sur les Amigas 500, 1000 et 2000. Vous avez besoin d'au moins 512Ko de mémoire pour jouer. Si votre ordinateur ne possède que 512Ko, déconnectez les unités externes lorsque votre ordinateur est éteint.

Avant de commencer, faites une copie de sauvegarde de votre disquette originale de Battle Chess. (Voir Manuel d'Utilisation pour Amiga pour procédure de sauvegarde). Jouez toujours avec votre copie de sauvegarde et non pas avec votre disquette originale. Assurez-vous de protéger votre copie de sauvegarde en écriture. Votre disquette Battle Chess doit toujours être protégée en écriture.

Pour sauvegarder des jeux en cours, formatez une disquette vierge, comme expliqué dans le Manuel d'Instructions pour Amiga, et donnez à la disquette le titre de "Chesssaves" (Sans guillemets ni espaces). N'utilisez cette disquette que pour sauvegarder et charger les jeux Battle Chess en cours.

Pour assurer une qualité d'image et de son, utilisez un moniteur couleur RGB et les deux fils de raccordement lorsque vous amorcez votre matériel sonore. Battle Chess est en stéréo.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

1. Mettez votre ordinateur et moniteur en marche. Votre souris doit se trouver en port 1.
2. Insérez votre copie de Battle Chess protégée en écriture dans l'unité interne. Si vous possédez un Amiga 1000, utilisez tout d'abord une disquette Kickstart version 1.2 puis insérez votre copie de Battle Chess lorsque le message du Workbench apparaît.
3. Cliquez alors deux fois sur l'icône de disquette et sur l'icône de Battle Chess pour charger le jeu.
4. L'écran de titre s'affiche au moment du chargement. Au bout de quelques secondes, une fenêtre apparaît, demandant un coup spécial parmi l'un des vingt jeux dont la liste est dressée dans l'annexe A du manuel de Battle Chess. Trouvez le jeu correspondant et introduisez le coup correct, soit Noir ou Blanc, exactement comme il l'est indiqué puis appuyez sur la touche Return. Par exemple, s'il vous est demandé le coup Noir # 17 en Bird-Morphy, London 1858, vous taperiez "RxBP!!" (sans guillemets) puis appuyez sur Return. Le jeu finit de se charger dès que vous avez introduit le coup correct.

LES MENUS DE BATTLECHESS

Dès que le jeu est chargé, vous pouvez prendre connaissance des menus de Battle Chess en appuyant et maintenant le bouton droit de la souris enfoncé. Une colonne apparaît en haut de l'écran avec les quatre titres de menu: DISK, MOVE, SETTINGS et LEVEL. Tout en continuant de maintenir le bouton droit de la souris enfoncé, déplacez le pointeur de la souris sur ces options et les menus appropriés apparaîtront. Déplacez le pointeur vers le bas sur l'option que vous désirez et pour sélectionner l'option, relâchez le bouton droit de la souris. Les quatre menus contiennent les options suivantes:

- DISK: Load Game (charger jeu), Save Game (sauvegarder jeu), New Game (nouveau jeu), Set Up Board (installer échiquier), Quit (quitter)
- MOVE: Force move (forcer coup), Take Back (annuler), Replay (rejouer), Suggest Move (suggérer coup)
- SETTINGS: Sound on/off (avec/sans son), 3-D Board (échiquier en 3D), Human Plays Red (Humain jouant les Rouges), Amiga Plays Red (Amiga jouant les Rouges), Modem Plays Red (modem jouant les Rouges), Human Plays Blue (humain jouant les Bleus), Amiga Plays Blue (Amiga jouant les Bleus), Modem Plays Blue (Modem jouant les Bleus)
- NIVEAU: Novice, Level 1-9, Set time (temps fixé)

EXPLICATION DES OPTIONS DU MENU

LOAD GAME: Si vous avez sauvegardé un jeu auparavant, cette option rappelle le jeu et vous ramène à l'endroit où vous vous trouviez. Après avoir sélectionné Load Game, Battle Chess vous demande d'insérer votre disquette ChessSaves. La fenêtre Load apparaît ensuite, affichant une liste de vos jeux sauvegardés. Sélectionnez le jeu que vous désirez charger en plaçant votre curseur sur son nom et cliquez deux fois sur le bouton gauche de la souris.

SAVE GAME: Utilisez cette option si vous voulez sauvegarder un jeu sur disquette pendant que celui-ci est joué. Dès que Battle Chess vous a demandé d'insérer votre disquette ChessSaves, la fenêtre Save apparaît. Cliquez une fois dans la case de texte, donnez un nom au jeu que vous désirez sauvegarder puis appuyez sur la touche Return. Le jeu en cours sur l'échiquier est alors sauvegardé ainsi que le niveau de qualification et autres coups du menu.

NEW GAME: Cette option vous permet de commencer un nouveau jeu à n'importe quel moment. Si vous trouvez que le jeu que vous êtes en train de jouer est trop monotone, vous pouvez ainsi l'abandonner et vous rendre sur cette option. Cette dernière est très pratique si vous ne pouvez pas supporter la pensée de perdre contre une puce informatique!

SET UP BOARD: Cette option vous permet de mettre des jeux en place afin d'essayer des stratégies ou pour jouer des classiques du jeu d'échec. L'option Set up s'exécute sur un échiquier en 2 dimensions sur lequel les pièces sont arrangées de façon verticale de chaque côté. N'importe laquelle des 32 pièces peut être choisie et déplacée n'importe où grâce à un clic de la souris. A partir de Set Up, trois options en plus s'ajoutent:

CLEAR BOARD: Enlève toutes les pièces de l'échiquier.

RESTORE BOARD: Dans l'option Set up, cela vous permet d'abandonner les changements effectués.

DONE: Vous ramène en mode de jeu normal. Vous pouvez donc jouer le jeu que vous avez établi.

QUIT: Vous en avez assez. Sortie vers le Workbench de l'Amiga.

FORCE MOVE: Si vous perdez patience en attendant que Battle Chess joue son coup, vous pouvez le forcer à se déplacer grâce à cette option. Cette dernière interrompt la procédure de pensée de l'Amiga qui jouera le meilleur coup auquel il ait pu penser jusqu'alors.

TAKE BACK: Cette option annule le dernier coup joué par chacune des parties. Vous pouvez annuler autant de coups que vous le souhaitez, ceci jusqu'au premier.

REPLAY: Supposons que vous venez juste d'annuler un coup puis que vous décidez qu'après tout, ce coup n'était pas si mauvais. Sélectionnez alors Replay pour replacer la pièce à l'endroit où elle se trouvait.

SUGGEST MOVE: Vous voulez un conseil pour votre prochain coup? Sélectionnez alors cette option. Des lumières clignotent sur la case occupée par l'une de vos pièces et sur la case de destination suggérée.

LEVELS: Les niveaux de Novice à 9 sont disponibles. Novice constitue le plus facile et 9 le plus difficile.

TEMPS DE PENSEE PAR NIVEAU

<u>Niveau</u>	<u>Tps max. de pensée par coup</u>	<u>Niveau</u>	<u>Tps max. de pensée par coup</u>	
Novice	Spécial	5	1 minute	20 secondes
1	5 secondes	6	2 minutes	40 secondes
2	10 secondes	7	5 minutes	20 secondes
3	20 secondes	8	10 minutes	40 secondes
4	40 secondes	9	21 minutes	20 secondes

Plus Battle Chess pense, plus son coup sera soigneusement considéré et meilleur sera son jeu. Au niveau Novice, Battle Chess ne fait qu'une évaluation simpliste de l'échiquier. N'oubliez pas que si vous trouvez qu'il prend trop de temps, vous pouvez contrecarrer son temps de pensée en utilisant l'option FORCE MOVE.

SET TIME: Vous permet de changer le temps approximatif maximum de pensée de Battle Chess au temps que vous désirez d'1 minute à 10,000 minutes. Une fenêtre apparaîtra à la sélection de cette option. Tapez un nombre en minutes et appuyez sur Return. Battle Chess prend alors le temps indiqué pour penser.

COMMANDES AU CLAVIER

Si vous ne voulez pas utiliser les menus avec la souris, il existe certaines touches au clavier qui peuvent être utilisées en même temps que la touche "Open Amiga". Il s'agit de:

F	Force Move	M	Suggest Move
T	Take Back	S	Avec/sans son
R	Replay		

MOUVEMENT

Pour déplacer l'une de vos pièces d'échec, placez tout d'abord le pointeur de la souris sur la case de la pièce puis cliquez. En faisant bouger le pointeur, vous constaterez que les cases de déplacement officielles pour la pièce en question clignotent au fur et à mesure que vous y déplacez le pointeur. Choisissez la case de destination officielle en cliquant dessus avec le bouton gauche de la souris. La pièce se rend alors sur sa nouvelle position.

ECHEC

Lorsque votre Roi est en échec, le pointeur de la souris se transforme en icône "échec" pour vous mettre en garde. Il reprend sa forme normale lorsque le Roi échappe à l'Echec.

PROMOTION DES PIONS

Lorsqu'un pion atteint la huitième rangée, une fenêtre apparaît au centre de l'écran. Elle contient quatre pièces; vous pouvez transformer le pion en n'importe laquelle de ces 4 pièces. Choisissez la pièce que vous désirez en cliquant dessus à l'aide du bouton gauche de la souris.

ROQUE

S'il est légal de le faire (comme indiqué dans le manuel, vous pouvez roquer en déplaçant votre Roi à deux espaces de sa case de destination. Le tour saura quoi faire.

JEU DE BATTLE CHESS PAR MODEM

Vous pouvez jouer Battle Chess contre un adversaire lointain si chacun de vous possède un modem Hayes compatible amorcé à votre Amiga. Si votre modem est convenablement relié, comme indiqué dans votre manuel de modem, il y a 3 étapes pour commencer à jouer sur le modem avec Battle Chess.

1. Consultez votre adversaire pour savoir qui jouera les Rouges et qui jouera les Bleus. Lorsque vous êtes parvenus à un accord, chargez Battle Chess et mettez la couleur de votre adversaire sur l'option "Modem Plays Blue" ou "Modem plays Red". Raccrochez le téléphone des deux côtés avant de continuer.

Lorsque vous installez un joueur sur Modem, vous pouvez envoyer un texte sur votre modem en tapant sur le clavier. Lorsque vous appuyez sur une touche, une fenêtre apparaît. Vous pouvez taper une ligne et l'envoyer sur le modem en appuyant sur la touche Return. La fenêtre disparaît et la ligne de texte est envoyée. C'est la façon dont vous contrôlez votre modem dans Battle Chess en utilisant les commandes AT du modem. Il en est de même pour l'envoi de messages à votre adversaire une fois que vous êtes connecté.

2. L'un des joueurs doit régler son modem sur le mode de réponse automatique. Pour cela, tapez `ATS0=1` puis appuyez sur Return.

3. L'autre joueur doit appeler le joueur dont le modem est réglé automatiquement. Pour composer un numéro, tapez `ATD 555-1212` en substituant le bon numéro de téléphone, et appuyez sur Return. Vous pouvez utiliser n'importe quel numéro de téléphone avec la commande ATD, y compris les codes de zone.

Votre modem prend le téléphone puis compose le numéro, et si tout va bien; il le connecte au modem du récepteur. Si vous en arrivez là, la ligne est établie. Vous pouvez donc commencer votre jeu d'échec. Lorsque vous déplacez une pièce, le coup aura lieu du côté de votre adversaire en même temps que du vôtre. Veuillez noter que dès que deux joueurs sont connectés, les options NEW GAME, SET UP BOARD, et LOAD GAME enverront un échiquier complètement nouveau des deux côtés, abandonnant le jeu en cours.

Vous pouvez envoyer un message à votre adversaire à n'importe quel moment juste en tapant. Tapez une ligne puis appuyez sur Return, et une fenêtre apparaît sur l'écran de votre adversaire, avec votre message. Après qu'il/qu'elle ait écarté la fenêtre, le jeu continue. Vous pouvez recevoir ces messages à n'importe quel moment sauf lorsqu'une fenêtre est ouverte sur votre écran. Si vous tapez les commandes du modem de cette manière, les modems les exécuteront. Référez-vous à votre manuel sur le modem pour plus de détails sur les commandes AT.

Il y a deux étapes pour couper la ligne et raccrocher le téléphone. tout d'abord, tapez +++ (trois signes plus), appuyez sur Return et attendez quelques instants. Cela attirera l'attention de votre modem. Puis tapez ATH pour demander à votre modem de raccrocher. La connexion entre les joueurs se coupe.

Battle Chess communique à 300 bauds avec 8 bits et sans parité.

JEU DE BATTLE CHESS AVEC DES CABLES EN SERIE

Si vous et votre adversaire possédez deux ordinateurs Amiga, vous pouvez jouer avec une personne sur chaque Amiga. Amorcez un modem nul entre les ports en série des Amigas. Puis l'une des personnes doit prendre l'option "modem plays Red" et l'autre "modem plays Blue". Vous pouvez commencer le jeu comme si vous étiez reliés par modem. La seule différence est que vous n'avez jamais besoin de composer les numéros.

INSTALLATION DE BATTLE CHESS SUR DISQUE DUR

Vous pouvez installer Battle Chess sur un disque dur si l'unité désignée est DHØ. Sinon, renommez-la DHØ en utilisant la méthode appropriée pour votre disque dur.

Pour installer Battle Chess sur un disque dur:

1. Amorcez l'ordinateur et le disque dur en utilisant les étapes appropriées pour le disque dur. Chargez le Workbench s'il ne vient pas automatiquement, en tapant "LOADWB".
2. Insérez votre copie de sauvegarde Battle Chess protégée en écriture.
3. Cliquez deux fois sur l'icône de Battle Chess et sur l'icône **ChessTo DHØ**.
4. Le programme installe Battle Chess sur le répertoire de votre disque dur.

Vous pouvez maintenant opérer Battle Chess en cliquant deux fois sur l'icône de Battle Chess dans le répertoire de votre disque dur.